



CHECKLIST PESERTA GRAND FINAL

Panduan singkat agar peserta siap mengikuti seluruh rangkaian Grand Final.



Venue: Blossom Academy, Meruya, Jakarta Barat



Tanggal: Sabtu, 14 November 2026



Disusun untuk peserta Grand Final SATRIA 2026



Siap Berangkat



Siap Bertanding



Siap Menang

Sebelum Berangkat

Hal-hal yang perlu kamu pastikan sebelum menuju Grand Final.

- ✓ Pastikan nama dan kategori kompetisi sudah benar.
- ✓ Ketahui apakah kamu mengikuti Competitive Programming, Hackathon, atau keduanya.
- ✓ Pelajari kembali informasi dari Technical Meeting Grand Final.
- ✓ Pastikan sudah mengetahui lokasi dan waktu registrasi.
- ✓ Simpan kontak resmi panitia SATRIA.
- ✓ Istirahat yang cukup sebelum Hari H.



Datang siap, tenang, dan tepat waktu.



Perlengkapan Wajib

Pastikan semua perangkat dan akun siap digunakan.



Laptop dalam kondisi baik dan siap digunakan.



Charger laptop.



Mouse jika dibutuhkan.



Baterai laptop sudah terisi penuh.



Wi-Fi pada laptop berfungsi dengan baik.



Pastikan menggunakan **Waktu Indonesia**, pada Laptop



Username dan password akun kompetisi dapat diakses.



Software yang diperlukan sesuai kategori kompetisi sudah siap digunakan.



Pastikan laptop **tidak sedang menjalankan update sistem** pada saat kompetisi.



Cek perangkatmu sehari sebelum keberangkatan.



Competitive Programming

Checklist khusus bagi peserta Competitive Programming.

- 1  Pahami cara **login** ke platform kompetisi.
- 2  Pahami cara **membuka soal**, mengisi jawaban, dan melakukan **submit**.
- 3  Hadir di ruang kompetisi **minimal 60 menit** sebelum sesi dimulai.
- 4  Gunakan hanya **akun milik sendiri**.
- 5  Mulai mengerjakan hanya setelah **instruksi resmi panitia**.
- 6  Jika mengalami masalah teknis, **angkat tangan** dan tunggu bantuan panitia.
- 7  Pastikan jawaban sudah berhasil **di-submit** sebelum waktu berakhir.



Fokus • Mandiri • Submit tepat waktu.

Hackathon Checklist

Panduan untuk peserta SD dan SMP.



SD — Scratch



Pastikan **Scratch** dapat digunakan dengan baik.



Pahami cara **membuat**, **menyimpan**, dan **menjalankan** project.



Siapkan kemampuan **menjelaskan ide** dan **cara kerja** project.



SMP — Python / Pictoblox



Pastikan **Pictoblox** dapat digunakan.



Pelajari kembali **dasar-dasar Python**.



Pahami cara **menyimpan dan menjalankan** project.



Coba jalankan **project latihan** sebelum Hari H.



Hackathon Checklist

Panduan untuk peserta SMA/SMK dan alur presentasi.



SMA/SMK — Web App



Pastikan **VS Code** dapat digunakan.



Pelajari kembali **HTML, CSS, dan JavaScript**.



Gunakan **tools AI** hanya sesuai ketentuan yang disampaikan panitia.



Alur Presentasi Sederhana



Problem



Idea



How It Works



Demo



Impact

Registrasi & Saat Kompetisi

Perhatikan langkah penting pada saat hadir dan bertanding.



Saat Registrasi

- 1 Datang sesuai jadwal jenjang.
- 2 Lakukan check-in di meja registrasi.
- 3 Konfirmasi nama, jenjang, dan kategori kompetisi.
- 4 Pastikan mengetahui ruangan kompetisi.
- 5 Ikuti informasi terbaru dari panitia.



Selama Kompetisi

- 1 Dengarkan briefing sampai selesai.
- 2 Kerjakan secara mandiri dan sportif.
- 3 Jangan membantu atau meminta bantuan peserta lain.
- 4 Jangan berpindah tempat atau perangkat tanpa izin panitia.
- 5 Perhatikan waktu kompetisi.
- 6 Simpan pekerjaan secara berkala jika memungkinkan.
- 7 Jika ada kendala teknis, segera hubungi panitia.
- 8 Jangan meninggalkan ruang kompetisi sebelum diperbolehkan.



SETELAH KOMPETISI

Checklist akhir setelah sesi pertandingan selesai.



Pastikan submission atau project sudah tersimpan / terkirim.



Jangan lupa laptop, charger, dan barang pribadi.



Ikuti arahan menuju area istirahat atau auditorium.



Jangan mendatangi juri secara langsung untuk menanyakan hasil



Jika memiliki pertanyaan atau kendala, sampaikan melalui panitia / Help Desk.



Tetap mengikuti informasi resmi hingga rangkaian Awarding selesai.



**Datang
tepat waktu**



**Siapkan
perangkatmu**



**Dengarkan
instruksi**



**Bertanding
sportif**



**Berikan
yang terbaik**